

1. Základní ustanovení
2. Požadavky na připojení k internetu
3. Organizační tým (admins)
4. Ředitel závodu
5. Registrace do systému GTR-SLS - průvodce
6. Jezdci
7. Týmy
8. Šampionát
9. Závodní víkend
10. Průběh závodu a chování jezdců během závodního víkendu
11. Základné pravidlá pri závodnom víkende
12. Klasifikace šampionátu
13. Protesty
14. Tresty za incidenty
15. Komunikace mezi jezdci během závodu
16. Komunikace mimo závodní dráhu

*Pravidla sú písané Česky i Slovensky keďže naše rady administrátorov sú po celom území Čiech a Slovenska, preto prosím ospravedlňte miešaný dvojjazyčný text.*

## 1. Základní ustanovení

Tato pravidla jsou vytvořena pro zabezpečení bezproblémového chodu online šampionátu OPEN RACE 2007, pod záštitou serveru [www.gtcup.com](http://www.gtcup.com). Základní schéma soutěže vychází z pravidel reálných závodů FIA. Dále bylo čerpáno z pravidel pro online závodění, např. GT CUP 06, Modena 360 Challenge, SimRacing, OLEG, GPL a dalších (za což moc děkujeme tvůrcům). Mezi povinné komponenty, které musí Váš hardware či software splňat' sú:

- **Počítač ktorý spĺňa herné požiadavky danej hry**
- **Originál hru zakúpenú v obchode alebo internet obchode**
- **Volant s alebo bez force feedbacku**
- **Internetové pripojenie adekvátne k jazdeniu online, stabilné a rýchle**

## 2. Požadavky na připojení k internetu

Minimální akceptovatelné připojení je 128/128 Kb. Jde však také o velikost pingu. Každý nový pilot bude požádán adminem aby zaslal výsledek měření rychlosti připojení ze stránek [www.rychlost.cz](http://www.rychlost.cz)

## 3. Organizační tým (admins)

V čele soutěže stojí hlavní organizátor. Ten má právo si zvolit další organizátory. Spolu pak tvoří Organizační tým. Tento tým soutěž řídí, volí Vyšetřovací komisi, určuje pravidla a dbá na jejich dodržování. Pravidla budou oznámena před prvním závodem šampionátu. Jejich změna je v průběhu soutěže možná, o změnách rozhoduje hlasováním Organizační tým.

## 4. Ředitel závodu

Ředitel závodu řídí celý program závodního víkendu. Je to obvykle člen organizačního týmu. Pokud se z nějakého důvodu nemůže žádný člen Organizačního týmu stát Ředitelem závodu, je Organizační tým povinen zajistit odpovídající náhradu. Ředitel závodu dohlíží na dodržení programu závodního víkendu, dodržování pravidel, na správnost pořadí na startu, rozhoduje o restartu závodu, případně řeší nestandardní situace vzniklé technickými problémy. Ačkoli bývá účastníkem závodu, musí řešit problémy nestranně.

**Všichni účastníci jsou povinni dodržovat jeho pokyny.**

## 5. Registrace do systému GTR-SLS - průvodce

Registračné informácie s kompletným návodom nájdete na stránke [www.gtcup.com](http://www.gtcup.com) v ľavej lište pod názvom **INFO - jak na to?**

## 6. Jezdci

Soutěže se smí zúčastnit kdokoli. Podmínkou je pouze vlastnictví originální kopie hry GTR2 od společnosti SimBin © a samozřejmě odpovídající počítač s připojením k internetu. Dále je **potřeba aby se jezdec registroval** na webové stránce [www.gtcup.com](http://www.gtcup.com) do ligového systému GTR-SLS do série GTR2 – Open Race 2007. S touto registrací je spojeno vyplnění krátkého dotazníku, na základě kterého admin povolí jezdce do ligy. Bez splnění těchto požadavků nebude jezdec připuštěn do oficiálních závodů.

**Ak už ste registrovaný** napr. v GT welcome Cupe stačí si pridať seba do Open Race 2007, samozrejme aj svoj team. S týmto pripísaním do Open Race zároveň súhlasíte s pravidlami šampionátu.

Zcela noví jezdcí bez předchozích zkušeností s online závoděním (viz. dotazník), budou organizátory soutěže plně poučeni o fungování a schématu soutěže. Budou také vyzváni ke společným testům, aby se admin přesvědčil, že je závodník způsobilý k připuštění do ostrého závodu.

Přihlášením a účastí v soutěži se jezdec zavazuje k plnému dodržování pravidel a zásad online závodění a to během celého oficiálního závodního podniku. Jezdci jsou povinni k závodům nastoupit plně připraveni a obeznámeni s tratí a předem stanovenými podmínkami.

Každý jezdec musí být v nějakém týmu. Viz. registrace na GTR-SLS.

Jezdci kteří se nebudou řídit pravidly a příkazy Organizačního týmu budou varováním upozorněni k nápravě a pokud k této nedojde, budou vyloučeni ze závodu. Jezdcům se sklonem k neopatrnosti, zlomyslnému stylu jízdy, podvádění a zejména těm ofenzivním a nepřátelským chování, ať už v organizovaném závodě, testech a nebo v oficiálních diskuzních klubech na fóru [www.hofyland.cz](http://www.hofyland.cz), může být zamezen přístup do současných nebo i budoucích závodů.

P.S. závody jezdíme ve svém volném čase a pro zábavu. Rivalita je samozřejmá, ale pokud přeroste v nenávistné chování, bude tvrdě postihována.

## 7. Teamy

Do závodu Open Race 2007 smějí nastoupit vždy jen **dva jezdcí z jednoho týmu**. Název týmu nesmí být stejný, jako další existující tým v šampionátu. Název týmu není možné během sezóny měnit. Pokud dojde ke změně názvu týmu, je tým brán jako zrušený a veškeré body za umístění které během sezóny získal se nepřenesou do týmu nového. Každý tým má svého majitele a ten je povinen v systému GTR-SLS nechat emailový kontakt, na který se mohou organizátoři soutěže v případě potřeby obrátit. **Tým je povinen nastoupit do závodů pouze s jedním typem** a vývojovou modifikací vozidla. Není povoleno mít vozy dvou různých značek v teame. Startovní čísla nebudou.

Vozy se kterými je možné se Open Race 2007 zúčastnit všechny vozy dostupné pro daný mód hry resp. vybrané vozy, které Vám administrátor vyberie a oznámí mailom. Na stránkách při výběru vozu Vám systém ponúka výber vozu "open race" tak sa neľakajte.

**Jazdec ktorý nemá vyplnený správne svoj profil a výber vozu v SLS (www.gtcup.com) bude braný že sa závodu vôbec nezúčastnil a bude vyškrtnutý z výsledkovej listiny.**

Je zakázáno jakkoli zasahovat do souborů s vozy. Neshoda se soubory na serveru bude znamenat vyloučení ze závodu.

## 8. Šampionát

Šampionát je tvořen kalendářem závodních víkendů, který je uveřejněn na [www.gtcup.com](http://www.gtcup.com). Změny v kalendáři mohou nastat. Závody mohou být zrušeny, případně jim může být vymezen nový termín. Může dojít také ke změně místa konání, ukáže – li se, že navržený okruh je nezpůsobilý pro závody, případně jsou s organizací podniku spojeny problémy, které by ohrozily hladký průběh závodního víkendu.

Veškeré změny musí být předem oznámeny Organizačním týmem a to přímo na stránkách [www.gtcup.com](http://www.gtcup.com), rozesláním upozorňujících emailů newsů a v oficiálním klubu Open Race 2007 na diskuzním fóru [www.hofyland.cz](http://www.hofyland.cz).

## 9. Závodní víkend

Termíny konania a časový harmonogram závodného víkendu sa riadi kalendárom šampionátu. Štruktúra závodného víkendu je presne definovaná v **KALENDAR SERVERA** ktorý je dostupný v ľavom paneli na **www.gtcup.com**

## 10. Průběh závodu a chování jezdců během závodního víkendu

V rámci volnosti Open Race závodov **môže team použiť ľubovoľné auto pre každý jeden závod**, v rámci výberu vozov pre závod. Do závodu sa pripájate s plne vybaveným PC komponentami ktoré ste stiahli pre daný závod v sekcii DOWNLOAD pre OPEN RACE, teda vozy, trate a ich updaty.

### 10.1 PRA CTICE – závodný víkend

Jazdci sa pripoja na server **GTCUP OPEN RACE**. Pripojenie je v sekcii hry **Internet**. Pre pripojenie je treba mať nastavenú voľbu spojenia **ISDN**. Samozrejme sa na server nedostanú bez hesla. **Heslo jazdci obdržali od administrátorov mailom**. Ak ste sa neskoro prihlásili do Open Race sekcii tak je možné že mail neobdržíte. Preto je dobré registráciu nenechať na poslednú chvíľu.

Do Practice sa nemusíte pripájať hneď od začiatku, stačí ku koncu, teda kto má natrénované ;-).

### 10.2 KVALI FIKÁ CIA – závodný víkend

Presne v daný čas podľa kalendára sa spustí ostrá kvalifikácia v ktorej si vybojujete svoje postavenie na štarte. **Kvalifikace se jede podle pravidla RHK** (tzv. Hamyho realistická kvalda) a spočíva v tom, že jezdec se musí chovať jako v reálných závodoch. Tedy vždy musí po objetí kvalifikačných kol zamíriť zpět do boxů. To platí i v prípade poškodení vozidla, či jeho poruchy. Pokud je jezdec nucen použiť klávesu ESC jinde než v boxech, nesmí už v kvalifikaci pokračovat. Dále se během kvalifikace svévolně odpojit a poté opět připojit. Výjimkou je případ technické poruch, který nahlásí adminovi závodu chatem a ten jej musí výslovně povolit.

Chceli by sme poprosiť všetkých, aby dodržiavali zásady slušného správania na trati, aby náhodou zbytočne niekomu nepokazili kvalifikačné kolo. Vyvarujte sa zbytočného chatu, rušili by ste ostatných.

### 10.2 WARM UP – závodný víkend

Warm up prebieha štandardne ako každý warm up ale pozor, trvá iba 10 minút, takže nastavte pneu, benzín, a všetko potrebné, čo ešte potrebujete nastaviť pre závodný setup. Doporučujem absolvovať návštevu toalety :o) či zásobiť sa jedlom a pitím, lebo 60 minút závodu je pre niektorých pilotov dosť dlhá doba. Na nikoho nečakáme, lebo server si po Warmupe spustí Závod sám.

### 10.3 RACE – závodný víkend

Po spustení závodu má jazdec 2 minúty aby klikol na ikonu dole v pravo „**RACE**“ teda umiestnil svoj voz na štartový rošt. V prípade, že to nestihne, musí štartovať z boxov teda štartuje až na boxovom semafore zasvieti zelená (väčšinou po odjazdení 1 ostrého kola jazdcami na dráhe).

**!!! POZOR !!!** Do závodu se štartuje **letným startem**, po odkroužení jednoho kola ve formaci (**formation lap**). Keďže originál safety car občas robí problémy tak si vytvoríme sami formation lap, teda na rozsvietenie zelenej na semafore sa nikam neženete lebo spôsobíte hromadnú kolíziu. Preto prosím veľký pozor

#### **Naše personal formation lap funguje nasledovne:**

Po Zelenej na štarte sa pole sformuje do dvoj zástupu ako normálne FORMATION LAP len namiesto Safety Car bude mať vedúci pilot z POLE pozície na tachometri cca **100km/h** a pôjde plynulo. Po odkrúžení jedného kola pri približovaní sa k cieľovej čiare admin zahlási **=FORMUJTE SA=** a **=PRIPRAVTE SA NA GREEN=**. Potom celé pole rozbehne (ako v letmom štarte je jasné) prvý pilot. **Je zakázané a prístne trestané predbiehať pred štartovou čiarou**. U špecifických tratiach ako Le Mans sa neodjazdí celé kolo vo formácii ale admin spustí Green Flag na predom dohodnutom mieste, ktoré Vám oznámi počas Warm Up.

Pri formation lap si počínajte tak, aby ste nikoho neohrozili. Je zakázané zahrievať pneumatiky. Pri pokyne **FORMUJTE SA** sa musíte zformovať do **DVOJ - zástupu** ako ste boli zoradení na štarte. Kto toto poruší a roztrhá pole, bude po závode penalizovaný. Pokynem pro závodění je signál Green Flag. Předjíždět další vozidla se však smí nejdříve po překročení startovní čáry. V prvním kole buďte prosím velmi opatrní. Závod je vypsán na dosť dlhý čas a na předjíždění je dostatek času. Kolize v prvním kole a zejména v první šikaně budou tvrdě postihovány.

**!!! POZOR !!! Povinná je jedna zastávka v boxe s minimálne výmenou pneu na jednej náprave.**

## 11. Základné pravidlá pri závodnom víkende

- Open Race 2007 se pojede v módu simulation. Je zakázaná kontrola trakce (Traction Control).
- Hodnota Speed Sensitivity v nastavení řízení musí být na hodnotě 0.
- Jediným pomocníkem tak zůstává automatická spojka (Automatic Clutch)
- Jezdci jsou povinni dodržovat povolenou rychlost v boxové uličce a to ve všech částech závodu.
- V zavádzacom kole jazdite tak, aby ste neobmedzili jazdcov, ktorí idú ostré kolá. Pokiaľ sa bude zo zadu niekto blížiti, uhnite mu z ideálnej stopy, aby ste ho nezbrzdili. Tak isto, pokiaľ v niektorom zo svojich ostrých kôl urobíte závažnú chybu, takže už nebudete mať šancu zájsť dobrý čas, do konca kola jazdite ohľaduplne a snažte sa neobmedziť ostatných.
- Jezdci jsou povinni chovat se s rozvahou a obezřetně hlavně v prvním kole po startu závodu, obzvláště pak v nájezdu do první zatáčky po startu (viníci hromadných nehod budou přísně trestáni)
- V závodě je přísně zakázáno chatovat a to až do dojezdu všech jezdců do cíle, je povolen pouze tzv. quick chat (zajíždím/vyjíždím do/z boxů atd.), to platí i pro instalační kolo, výjimkou jsou žádosti o restart nebo ohlášení závažného problému
- V kvalifikaci je přísně zakázáno chatovat, je povolen quick chat a v něm je povoleno informovat ostatní na začátek svého měřeného kola (např. "Jedu ostré kolo")
- Hlášky v tzv. quick chatu smí být změněny ale jejich význam musí zůstat stejný jako v originální hře, výjimkou je oznámení o ostrém kole v kvalifikaci
- Nesportovní chování (např. záměrné najíždění nebo likvidace soupeře, urážení, hrubé nadávky a jiné nepřátelské projevy) v závodě i mimo něj budou nekompromisně trestány vyloučením ze závodu nebo i šampionátu
- Pilot si nesmí v žádném případě zkracovat trať. Za zkracování se považuje přejetí bílé čáry na vnitřku zatáčky, ohraničující kraj dráhy, všemi koly. Obrubníky se považují za část dráhy pouze do vzdálenosti vymezené bílou čarou. Část obrubníku ležící za ní již není považována za součást tratě.
- Výjimka proti pravidlu bílé čáry je možná. Rozhoduje o ní Ředitel závodu a ten je také povinen na ní důrazně upozornit všechny jezdce ještě před konáním závodního víkendu.
- Přestupkem proti pravidlům je rovněž považováno přejetí bílé čáry na výjezdu z boxů.

Porušování těchto základních bezpečnostních pravidel bude kontrolováno Organizačním týmem a přísně trestáno.

## 12. Klasifikace šampionátu

V závodě je bodováno prvních 36 míst a to dle tohoto klíče:

1.	miesto	20	bodov
2.	miesto	19	bodov
3.	miesto	18	bodov
4.	miesto	17	bodov
5.	miesto	16	bodov
6.	miesto	15	bodov
7.	miesto	14	bodov
8.	miesto	13	bodov
9.	miesto	12	bodov
10.	miesto	11	bodov
11.	miesto	10	bodov
12.	miesto	09	bodov
13.	miesto	08	bodov
14.	miesto	07	bodov
15.	miesto	06	bodov
16.	miesto	05	bodov
17.	miesto	04	body
18.	miesto	03	body
19.	miesto	02	body
20.	miesto	01	bod

Klasifikovaný bude každý jazdec, ktorý dokončí aspoň **85%** odjazdenej vzdialenosti víťaza závodu každej divízie.

Šampiónom celého Open Race 2007 se stává jezdec který má nejvyšší počet bodů. Při rovnosti bodů mezi jedním a nebo více jezdci rozhoduje o pořadí počet vítězství, případně druhých, nebo třetích míst. Body udělené jezdci se

započítávají i do týmové klasifikace a bodovat mohou oba jezdci týmu. Šampionem v bodování týmů se stává tým s nejvyšším nasbíraným počtem bodů.

**Váhové hendikepy v OPEN RACE nie sú.**

### 13. Protesty

Protest smí podat kdokoli, kdo se během závodu cítí být poškozen některým ze soupeřů. Protest smí podat i člen Organizačního týmu, např. po hrubém porušení pravidel, hromadné havárii na startu, v prvním kole, nebo během zaváděcího kola. **Protesty je možné podat maximálně do 24 hodin** od ukončení závodu a to na email: [vedenie@gtcup.com](mailto:vedenie@gtcup.com)

V žádosti o prošetření situace je nutno o jaký závod se jedná, číslo a jméno jezdce na kterého je podán protest, v jakém kole se událost stala a pokud je to technicky možné taky čas replaye. Protesty budou hned po uplynutí 24. hodinové lhůty předány komisi. Organizační tým do 48 hodin od ukončení závodu **sa pokúsi** veřejně oznámí výsledek rozhodnutí komise, včetně udělení, nebo neudělení trestu a také výsledek závodu.

Proti verdiktu komise a výši trestu se nedá odvolat.

### 14. Tresty za incidenty

#### **Žltá karta:**

Udelenie žltej karty je podmienka na ďalšie závody, ktorých sa jazdec zúčastní. Pokiaľ sa prevíní aj v týchto závodoch, bude nasledovať jeden zo skupiny tvrdších trestov:

- povinný prejazd boxovou uličkou v ďalšom zúčastnenom závode
- povinný štart z boxu v ďalšom zúčastnenom závode
- vyloučení z následujícího závodu
- odebrání bodů získaných v šampionátu
- vyloučení z šampionátu

#### **Definície:**

**Povinný prejazd boxovou uličkou v ďalšom zúčastnenom závode:** trest si jazdec odpiká počas závodu a to do 15 minút od odštartovania závodu. V opačnom prípade sa berie, že pilot svoj trest nevykonal.

**Povinný štart z boxu v ďalšom zúčastnenom závode:** trest si jazdec odpiká nasledovne: Kvalifikácie už daného závodu divízie sa nezúčastní a počká v boxoch, tým pádom sa dostane na koniec poľa. Pri štarte normálne v limite 2 minúty sa postaví na rošt. Odjzdí si FORMATION LAP so všetkými ale na konci zamieri do boxov. Spolu s PIT LIMITERom prejde boxami a na konci počká, kým sa mu nerozsvieti zelená. Je to vlastne prejazd boxami v nultom kole s čakaním na zelenú.

### 15. Komunikace mezi jezdci během závodu

Vzhledem k zákazu chatování během závodu zbývá jako komunikační možnost použití některého z klientů IP telefonie. Organizační tým striktně doporučuje program TEAM SPEAK, který se ukázal jako nejméně náročný na zatížení internetového připojení. Například s programem SKYPE se výrazně zvýšili pingy na jednotlivé jezdce, což může významně ohrozit bezpečnost jezdců. Čím vyšší ping jezdec má, tím méně určitá je jeho poloha na dráze, auto po dráze „skáče“ a velmi snadno může dojít ke kolizi s dalšími vozy.

### 16. Komunikace mimo závodní dráhu

Prakticky veškerá diskuze na téma závodů ve hře GTR 2 probíhá na diskuzním fóru [www.hofyland.cz](http://www.hofyland.cz). Bohužel registrace na toto fórum je již zpoplatněna zasláním SMS zprávy.

Nemůžeme a nechceme nikoho nutit k registraci, při pravidelném sledování stránek WWW.GTCUP.COM se i tak zorientujete v připravovaných závodech a výsledcích, ale připravíte se o život mezi online závodnickou komunitou. Zaslání SMS je pouze zlomkem toho, co jezdec utratí za vybavení pro své závodění. Vřele doporučujeme.

V nalezení těch správných klubů na Hofylandu vám vedení GTCUP.COM rádo pomůže.